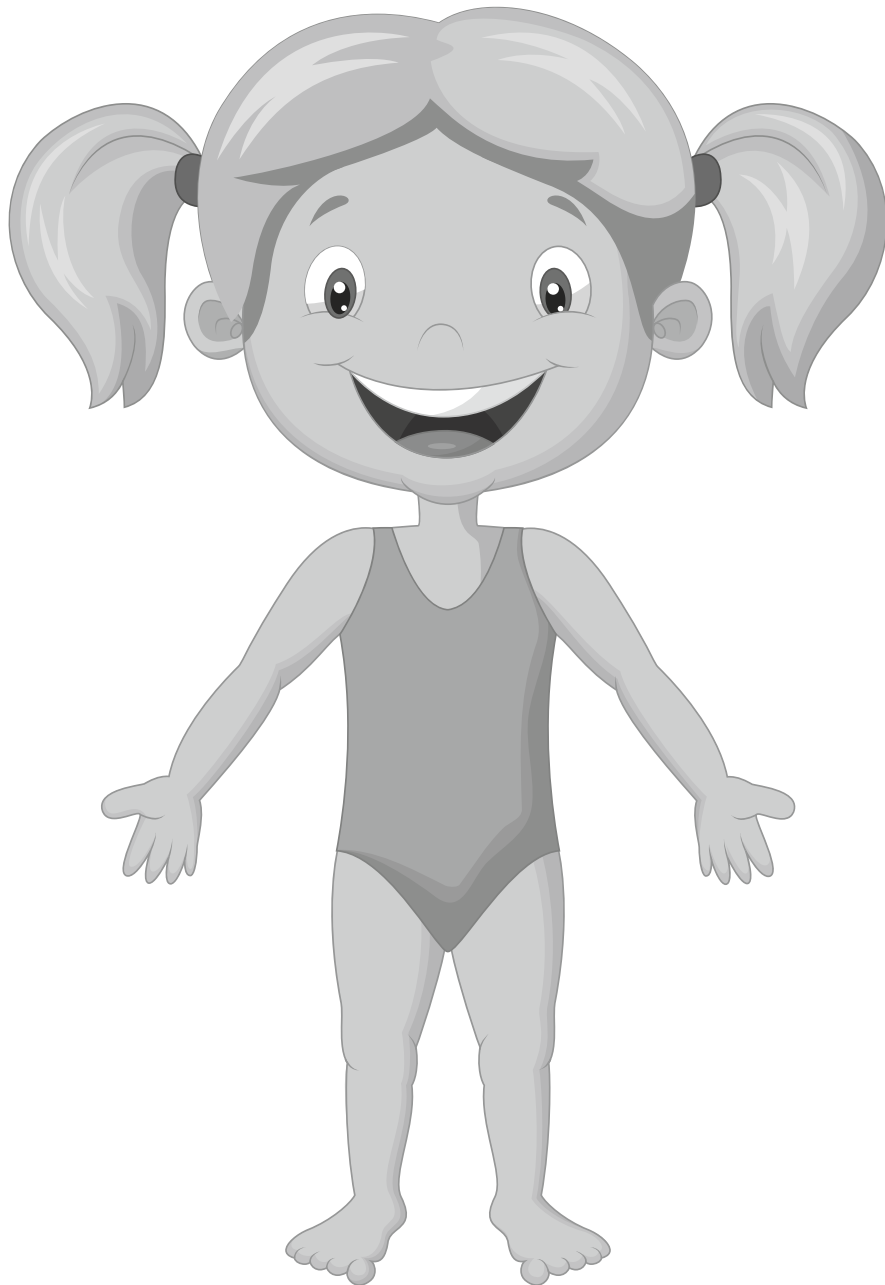
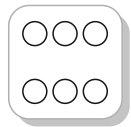
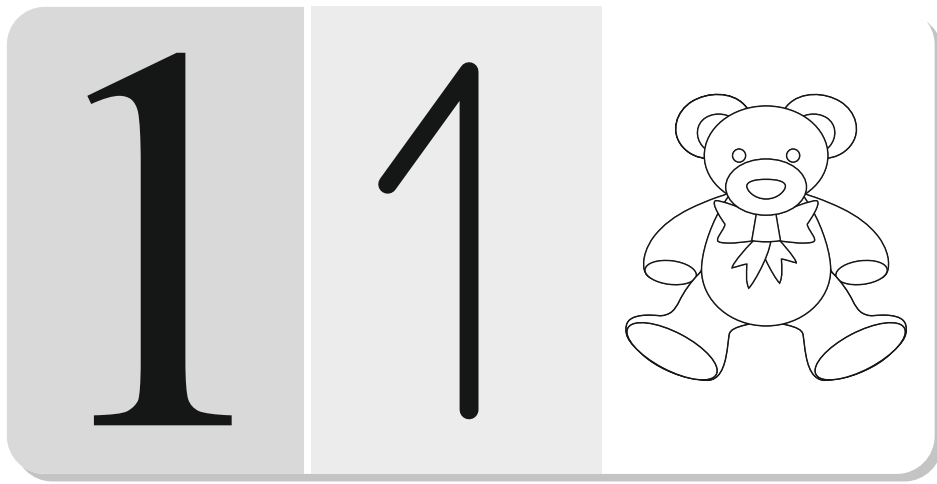


Nazwij i podziel na sylaby części ciała u dziewczynki i pokaż je u siebie. Po prawej stronie kartki narysuj dowolną zabawkę, po lewej zwierzątko, nad dziewczynką balon, a pod jej nogami piłkę. Dorysuj brakujące części garderoby. Pokoloruj rysunek.

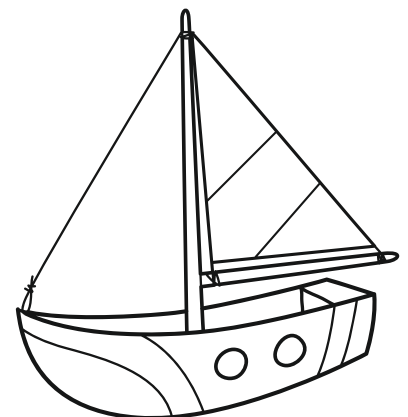
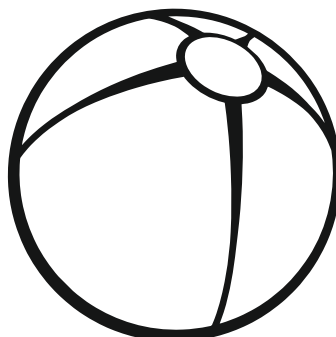
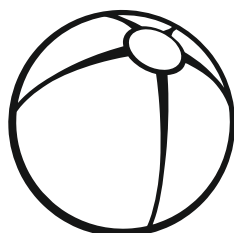
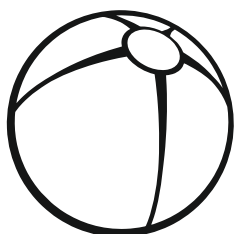
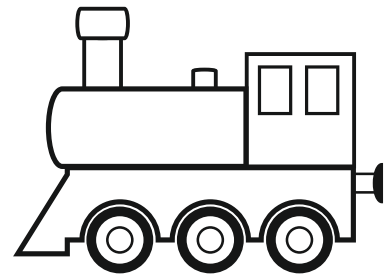
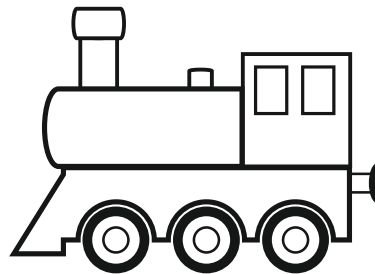
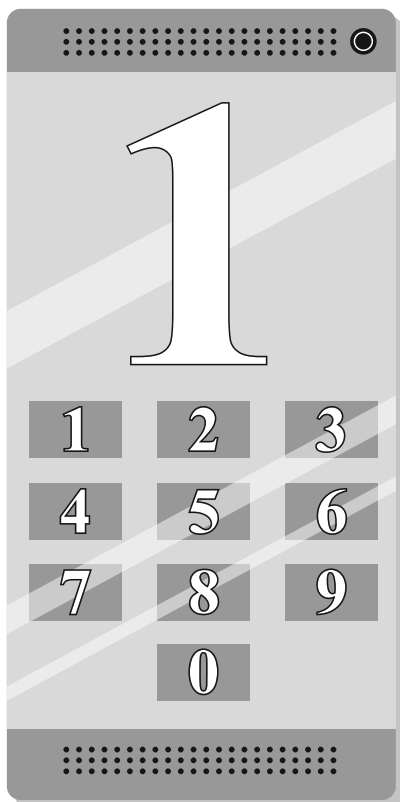




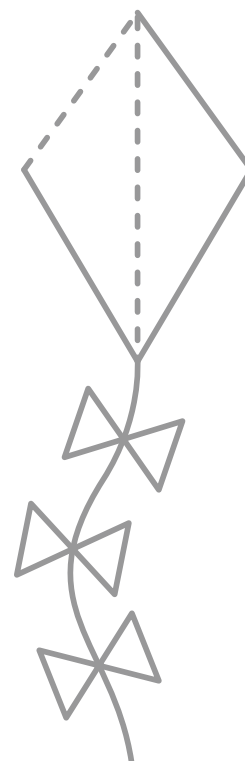
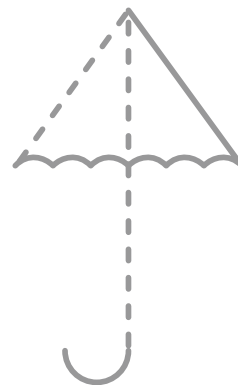
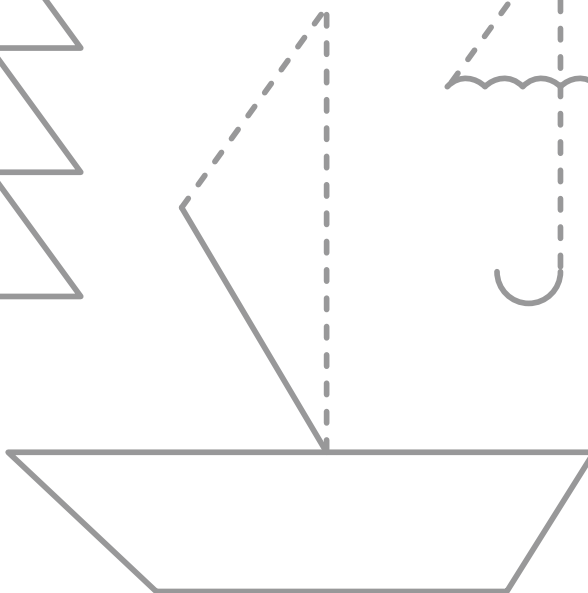
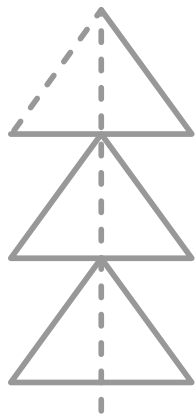
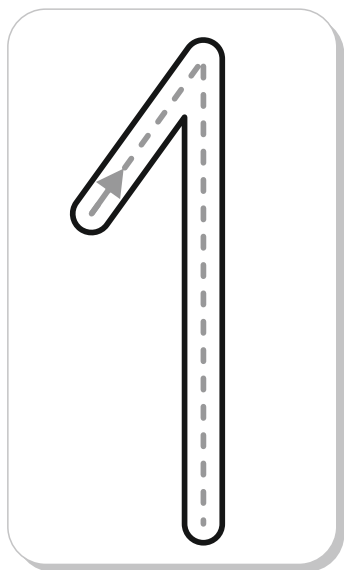
Nazwij cyfrę drukowaną i pisaną. Policz palce na dłoni. Powiedz, którą godzinę wskazuje zegar? Pokoloruj odpowiednią ilość klocków liczbowych, oczek na kostce oraz misia.



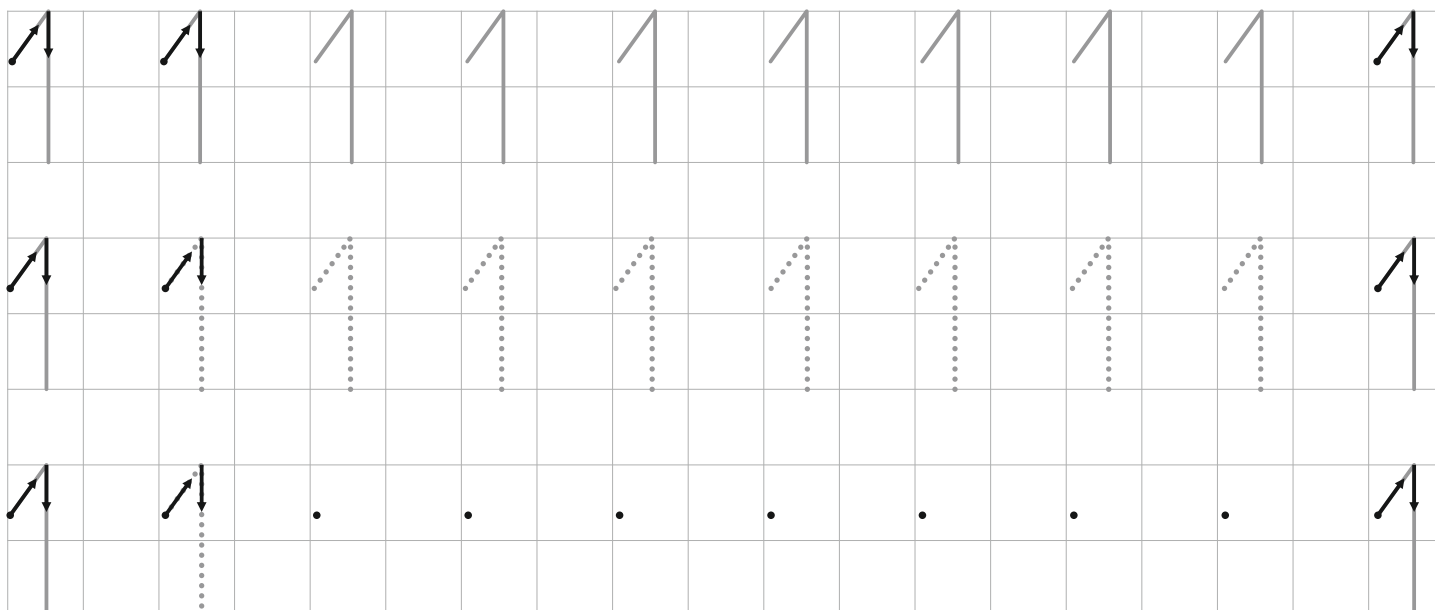
Pokoloruj cyfrę 1 na klawiaturze i ekranie telefonu oraz tyle lalek, żaglówek, lokomotyw i piłek, ile wskazuje cyfra.



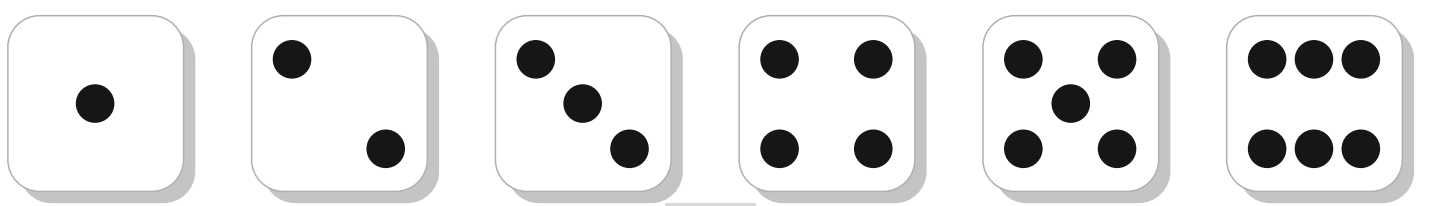
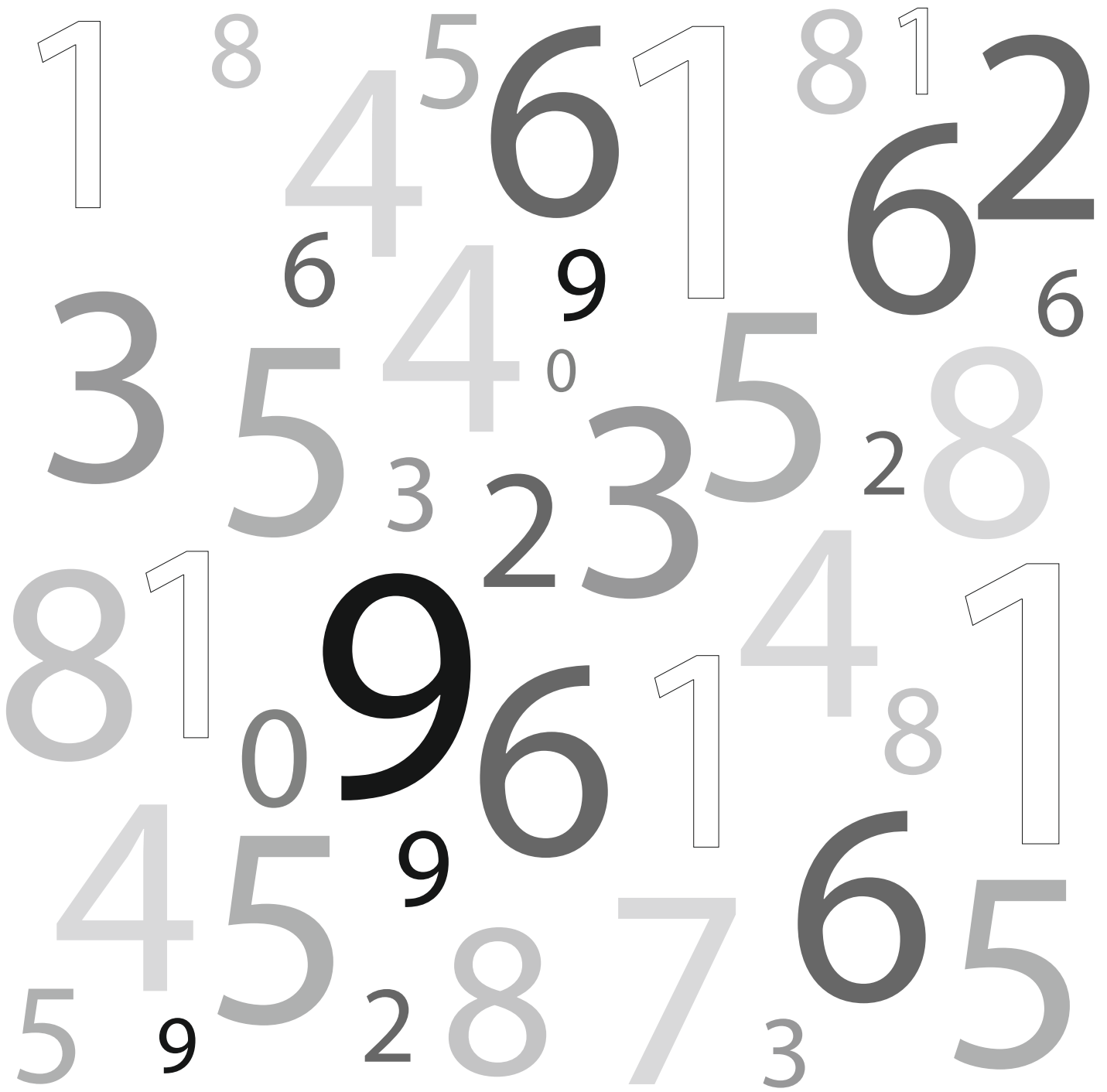
Rysuj palcem po dużej cyfrze w ramce, ozdób ją i odszukaj na rysunkach. Nazwij rysunki, w których się ukryła i pisz ją po śladzie kolorową kredką. Pokoloruj rysunki i wykonaj swój własny, wykorzystując cyfrę 1.



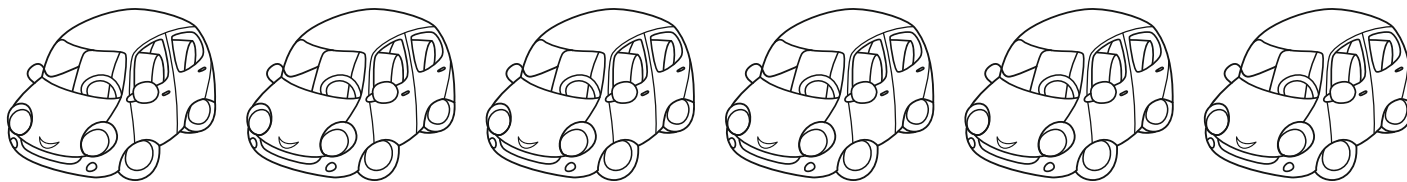
Pisz cyfry po śladzie, a następnie samodzielnie.



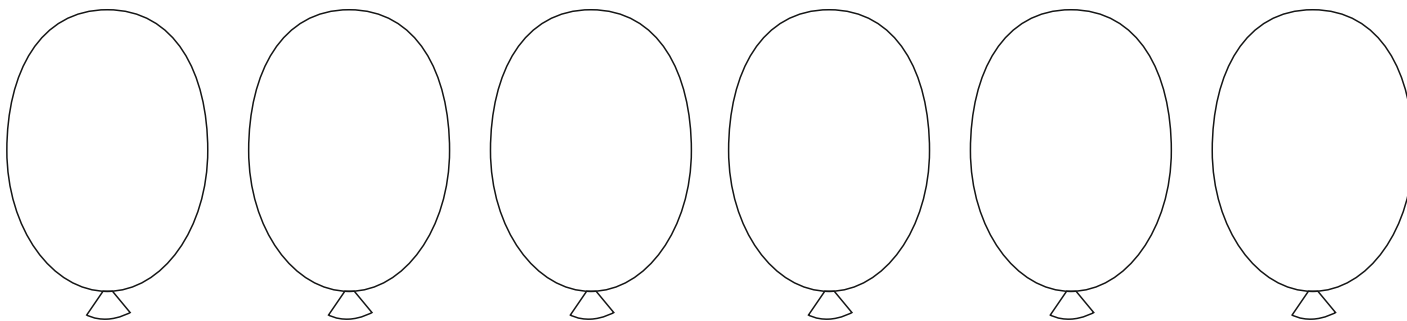
Odszukaj jedynki wśród pozostałych cyfr, pokoloruj je i policz. Zamaluj kostkę, na której jest tyle samo oczek, co jedynek.



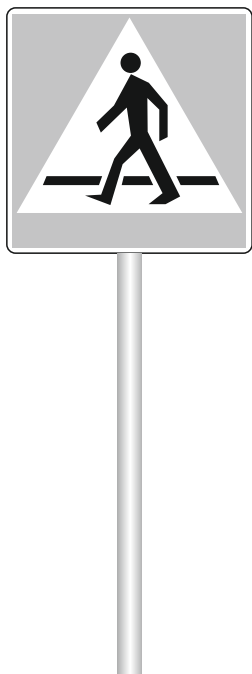
Pokoloruj pierwszy samochód, licząc od lewej strony.



Pokoloruj pierwszy balon, licząc od prawej strony.



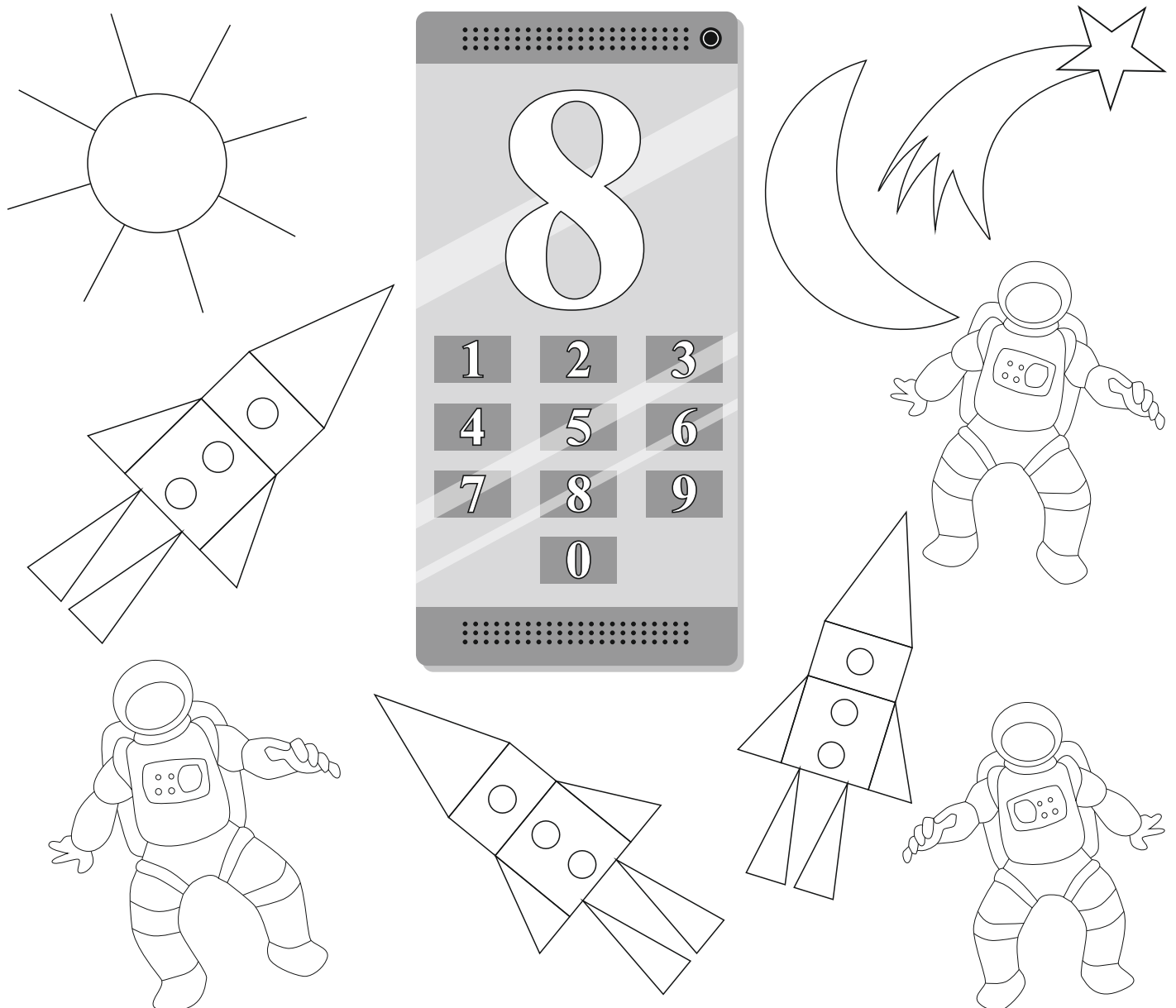
Narysuj coś, co ma jedną nogę, tak jak znak drogowy.



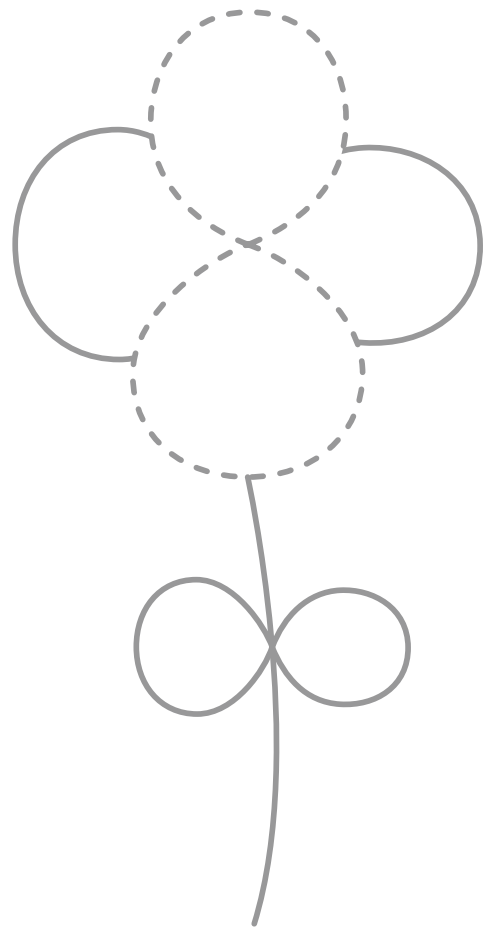
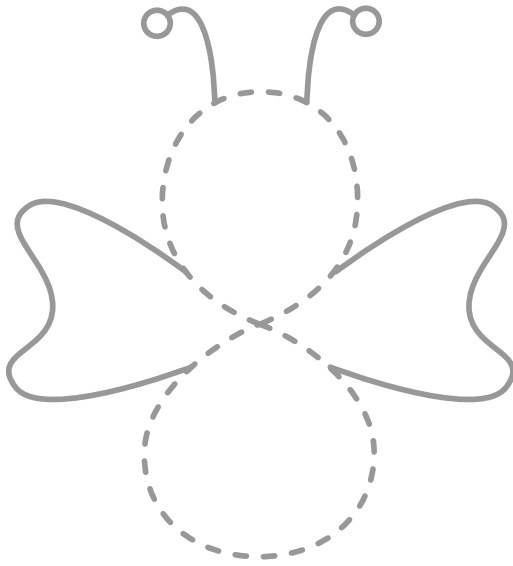
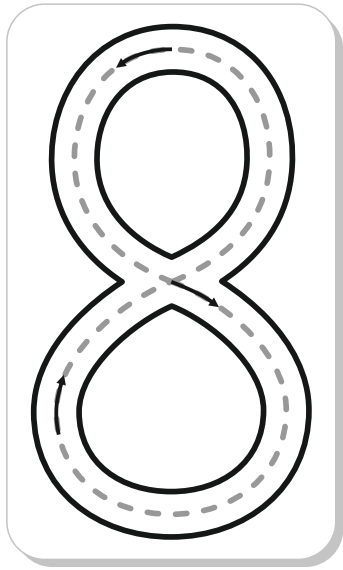


Nazwij cyfrę drukowaną i pisaną. Policz palce na dłoniach. Powiedz, którą godzinę wskazuje zegar? Pokoloruj odpowiednią ilość klocków liczbowych, oczek na kostkach oraz gwiazdki.

Pokoloruj cyfrę 8 na klawiaturze i ekranie telefonu oraz osiem elementów związanych z kosmosem.



Rysuj palcem po dużej cyfrze w ramce, ozdób ją i odszukaj na rysunkach. Nazwij rysunki, w których się ukryła i pisz ją po śladzie kolorową kredką. Pokoloruj rysunki i wykonaj swój własny, wykorzystując cyfrę 8.



Pisz cyfry po śladzie, a następnie samodzielnie.

